3D&T • DEFENSORES DE TÓQUIO • EDIÇÃO ALPHA

FICHA DE PERSONAGEM

Nome | Pts | Kit

Raça | Traços Físicos

CARACTERÍSTICAS

		CUSTO
FORÇA		
HABILIDADE		
RESISTÊNCIA		
ARMADURA		
PODER DE FOGO		

Pontos de Vida		
Pontos de Magia		
Pontos de Experiência		

VANTAGENS

DESVANTAGENS

TIPOS DE DANO

FORÇA	
PODER DE FOGO	

MUNIÇÃO

ATAQUE / DEFESA

FORÇA DE ATAQUE (FA)	F: PdF:
FORÇA DE DEFESA (FD)	

ESCALA DE PODER

- NINGEN (X1)
- KIODAI (X100)
- SUGOI (X10)
- KAMI (X1000)

PERÍCIAS

EQUIPAMENTOS & ITENS

DINHEIRO & TESOUROS

HISTÓRIA

1) Iniciativa: Habilidade +1d. Inclua +1 por Teleporte ou +2 por Aceleração, não cumulativos, quando houver. Combatentes com Iniciativa mais alta agem primeiro.

2) Força de Ataque (FA): igual a H+F+1d (para ataques corpo a corpo) ou H+PdF+1d (para ataques à distância) à escolha do jogador (defina antes da rolagem).

3) Força de Defesa (FD): igual a H+A+1d. Subtraia esse valor da FA do atacante. O resultado final será a quantidade de Pontos de Vida perdidos pela vítima. Se FD for maior, nenhum dano é provocado.